

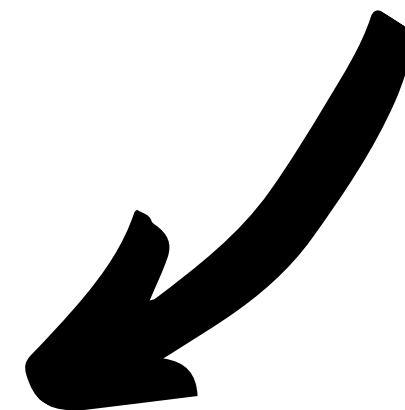


RK CASTERS

2021



GUIA DE CONTENIDO



¡BIENVENIDOS A AORUS LEAGUE LATINOAMERICA #2!



LEE ATENTAMENTE

- 1 REQUISITOS
- 2 FORMATO DEL TORNEO
- 3 MATERIAL SOLICITADO
- 4 OBSERVACIONES PARA EL CONTENIDO
- 5 PENALIZACION
- 6 PREMIACION



REQUISITOS

En esta competencia el objetivo es visibilizar el talento de los equipos, por lo cual el manejo de redes sociales es crucial. de esta forma solicitamos:

- Fanpage de equipo
- Twitter de equipo
- Redes sociales de jugadores

LO QUE
TENDREMOS EN
CUENTA

Entre mas redes tengas y mas números maneje tu equipo e integrantes mas posibilidades tienen de ser seleccionados.

Sin embargo, no deben tenerlo todo, pero la prioridad será para los equipos que manejen mejores alcances.

Si tu equipo no tiene redes sociales aun, deben crearlas (ESTO APLICA SOLO PARA EL CUADRO ABIERTO "KINGDOM")

Los equipos tendrán que enviar un ScreenShoot de las métricas del contenido creado al día siguiente y link de la publicación. (Esto aplicara para todos los equipos al iniciar la fase de grupos hasta el final)



AORUS LEAGUE LATINOAMERICA #2

El torneo iniciara con una clasificatoria de 2 cuadros con eliminación directa:

CUADRO "RADIANTE": Este cuadro contara con solo 8 cupos para equipos con experiencia, que serán invitados debido a que poseen una buen fan base y experiencia, este cuadro se realizara en vivo el día 4 de Junio a las 7 PM, se enfrentaran en un BO1, eliminación directa, los 4 equipos que ganen entraran a fase de grupos.

CUADRO "KINGDOM": Este espacio esta dedicado a equipos que no cumplen con las cifras, equipos nuevos que quieran una oportunidad, tendrán que enfrentarse en un cuadro de eliminación directa BO1. El día 7 de Junio a las 7 PM los 8 que avanzaron, se enfrentaran en un BO1 en directo con transmisión.

FORMATO DE TORNEO

El torneo tendrá una fase de grupos en ida y vuelta , cada uno tendrá 4 equipos, los cabeza de grupo pasaran a semifinales opuestas y los lugares 2 y 3 serán sorteados para los play offs.

Los clasificados serán seleccionados en el orden que la plataforma arroje, si existe un triple empate, se hará conteo de rondas. si el empate persiste , seleccionaremos según la tabla de posiciones y el orden en el que estén ubicados los equipos.

¡LAS FECHAS ESTAN EN RKCASTERS.COM!

o visita: <https://battlefy.com/rk-casters/aorus-league-latinoamerica-2-valorant/6099c38d7b748611b20fe350/info?infoTab=schedule>

MATERIAL SOLICITADO

SIGUE EL EJEMPLO
DE LA FOTO, ES MUY
SENCILLO



* LOGOS

- Logo en formato png (fondo transparente)
- En caso de poseerlo, enviar logo en sus variaciones de color tales como positivo y negativo

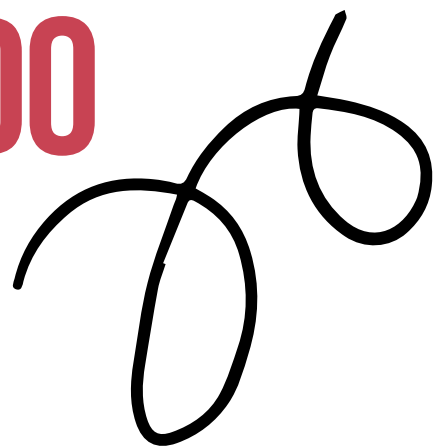
* REDES

- Envía links y @ de las redes sociales del equipo y sus integrantes.
- En el correo adjunta la forma correcta de pronunciar el nombre de tu equipo e integrantes

* FOTOS

- El fondo puede ser claro u oscuro, pero debe contrastar con el jugador, foto del coach también.
- NO RECORTAR HOMBROS NI CABEZA, NO DEBE SER SELFIE, DEBE SER VERTICAL.
- Pueden cruzar los brazos o dejarlos abajo, o en los bolsillos, pero la foto será tomada de cintura para arriba.

OBSERVACIONES PARA CONTENIDO



EL CONTENIDO TENDRA QUE SER CREADO EN LA PAGINA DEL EQUIPO Y/O POSTEADO EN TODAS SUS REDES SOCIALES.

LOS JUGADORES TENDRAN QUE COMPARTIRLO EN SUS REDES.



IMAGEN

Puede incluir logo del torneo e información que el equipo quiera comunicar.

DEBE SER FERERENTE AL TORNEO

...

CAPTION

El caption de la imagen siempre debe incluir los siguientes #

#AORUSLEAGUELATAM
#RKCasters
#Valorant
#Esports



EJEMPLO:
Mañana nuestro equipo jugara contra xxxxx, no olviden apoyarnos

#AORUSLEAGUELATAM
#RKCasters
#VALORANT
#Esports



12

CANTIDAD

Todos los equipos tendran que crear un contenido diario durante la ejecucion de la liga, independientemente a si juegan ese dia o no.
12 CONTENIDOS EN TOTAL



...

→ PENALIZACIÓN

Cada contenido que NO SEA PUBLICADO EN CADA RED SOCIAL DEL EQUIPO tendrá una penalización económica de 20 USD la cual ,SERÁ ÚNICAMENTE DESCONTADA AL FINAL DEL TORNEO EN CASO QUE EL EQUIPO OCUPE EL PRIMER O SEGUNDO LUGAR.

Cada día los equipos enviaran los SS de métricas del día anterior y link de la publicación, en caso de fallar tendrán una penalización de 20 USD por cada Captura no enviada .

→ *¡LEE BIEN!*

LOS CONTENIDOS TENDRAN QUE SER OPORTUNOS, NO SE PERMITIRA QUE SE ENTREGUEN CONTENIDOS DE DIAS PASADOS O "PONERSE AL DIA".

(los equipos enviaran links de sus contenidos de sus diferentes redes sociales y un screenshot de las métricas logradas de cada red social)



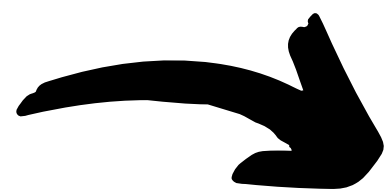
PREMIACIÓN

500 USD PRIMER LUGAR
250 USD SEGUNDO LUGAR



- El dinero será consignado ÚNICAMENTE A una cuenta PAYPAL, BANCOLOMBIA (o cualquier banco colombiano) o a través de NEQUI.
- Antes de hacer la entrega del premio , se hará el conteo de penalizaciones y se hará el respectivo descuento.
- La cuenta puede ser de un amigo o familiar de algún miembro del equipo, sin embargo una vez hecha la transacción , RK Casters ni AORUS se hace responsable de su repartición.
- La premiación tardara 30 a 45 días HÁBILES en ser entregada.
- La premiación final puede sufrir descuentos por transacciones o movimientos desde el momento que sale el dinero del patrocinador de los medios de pago.





GRACIAS



RKCASTERS.COM